

# [27] 剣 道 競 技

## 一 部

### 1 期日 会場 試合形式

種 別	期 日	会 場	試 合 形 式
成年男子年代別個人	5月21日(日)	県 営 富 山 武 道 館	ト ー ナ メ ン ト
成年女子年代別個人			
少年男子個人	6月3日(土)	射水市大門総合体育館	ト ー ナ メ ン ト リ ー グ 併 用
少年女子個人	6月4日(日)		

### 2 開始時刻

- (1) 開始式 午前9時
- (2) 競技開始 午前9時30分

### 3 参加規定

- (1) 成年男子年代別個人  
平成29年4月1日現在
  - ア 25歳未満 (平成4年4月2日以降～平成11年4月1日以前までに生まれた者)
  - イ 25歳1日以上35歳未満 (昭和57年4月2日以降～平成4年4月1日以前までに生まれた者)
  - ウ 35歳1日以上45歳未満 (昭和47年4月2日以降～昭和57年4月1日以前までに生まれた者)
  - エ 45歳1日以上55歳未満 (昭和37年4月2日以降～昭和47年4月1日以前までに生まれた者)
  - オ 55歳以上 (昭和37年4月1日以前に生まれた者)
- (2) 成年女子年代別個人  
平成29年4月1日現在
  - ア 30歳未満 (昭和62年4月2日以降～平成11年4月1日以前までに生まれた者)
  - イ 30歳1日以上40歳未満 (昭和52年4月2日以降～昭和62年4月1日以前までに生まれた者)
  - ウ 40歳以上 (昭和52年4月1日以前に生まれた者)
- (3) 少年男子個人  
在学する学校長が認め、(一財)富山県剣道連盟が推薦する8名。
- (4) 少年女子個人  
在学する学校長が認め、(一財)富山県剣道連盟が推薦する8名。

### 4 試合 審判規定

- (1) 全日本剣道連盟剣道試合・審判規則、同細則による。
- (2) 試合時間
  - ア 成年男子は5分間 3本勝負とし、勝敗の決しないときは、時間を区切らず勝敗の決するまで延長戦を行う。
  - イ 成年女子は4分間 3本勝負とし、勝敗の決しないときは、時間を区切らず勝敗の決するまで延長戦を行う。
  - ウ 少年男子・女子は4分間 勝敗の決しないときは2分間の延長。

## 5 参加申込

### (1) 成年男子・女子年代別個人

ア 申込期限 (一財) 富山県剣道連盟から指示する期日とする。

イ 申込先 (一財) 富山県剣道連盟事務局

〒939-8081 富山市堀川小泉町841-4 プライムステージ堀川106

TEL 076-492-4040

### (2) 少年男子・女子個人

ア 申込期限 (一財) 富山県剣道連盟から指示する期日とする。

イ 申込先 富山工業高校

〒930-0887 富山市五福2238

上野浩一郎 宛 TEL 076-441-1971

## 二 部

### 1 期日 会場 試合形式

種 別	期 日	会 場	試 合 形 式
一般団体 (郡市対抗)	7月23日 (日)	射水市大門総合体育館	トーナメント
中学男子団体 (郡市対抗)			
中学女子団体 (郡市対抗)			

※一般団体へは、女子の出場も認める。

### 2 開始時刻

(1) 開始式 午前9時

(2) 競技開始 午前9時30分

### 3 参加規定

#### (1) 中学男子団体

ア 各郡市1チーム (但し、富山市3枠、高岡市・射水市2枠) 計 各16チーム

イ 1チームの編成は、監督1名 選手5名 補員2名 計8名 (郡市選抜可)

#### (2) 中学女子団体

ア 各郡市1チーム (但し、富山市3枠、高岡市・射水市2枠) 計 各16チーム

イ 1チームの編成は、監督1名 選手5名 補員2名 計8名

#### (3) 一般団体

ア 各郡市1チーム (但し、富山市3枠、高岡市・射水市2枠) 計16チーム

イ 1チームの編成は、監督1名 選手5名 補員2名 計8名

### 4 試合 審判規定

(1) 全日本剣道連盟剣道試合・審判規則及び同細則による。

(2) 試合時間

ア 一般団体は4分間 時間内に勝敗の決しないときは引分けとする。

イ 中学男子 女子団体は3分間 時間内に勝敗の決しないときは引分けとする。

ウ チームの勝敗は勝数の多い方を優位とし、勝敗が同数のときは取得本数の多い方を優位とする。

勝敗、取得本数ともに同数のときは当該試合に出場した選手のなかの1名により、代表者戦を行う。代表者戦は1本勝負とし、試合時間を区切らず、勝負が決するまで行う。

### 5 参加申込

郡市体育協会は、平成29年7月4日(火)までに第70回富山県民体育大会実行委員会事務局 (富山市秋ヶ島183 富山県体育協会内) へ申し込むこと。